

## Chapter 6-2: 簡諧運動補充

### 1 圓的參數式

一般式：以  $y = f(x)$  為形式寫成，例如： $y = 2x - 1$ 。

參數式：以  $x = x(t)$  及  $y = y(t)$  寫成，例如：

$$\begin{cases} x = t/2 \\ y = t - 1 \end{cases}$$

圓的參數式常用參數為  $\theta$ ，代表角度。

圓的一般式為： $x^2 + y^2 = R^2$ ， $R$  是半徑，若令：

$$\begin{cases} x = R \cos \theta \\ y = R \sin \theta \end{cases}$$

其中  $\theta$  可為任意實數，則圓上一點  $P(x, y)$  必定滿足上式。

我們也可以將物理轉動的概念導入：令  $\theta = \omega t$ ，

$$\begin{cases} x = R \cos(\omega t) \\ y = R \sin(\omega t) \end{cases} \quad (1)$$

這就是一個以點  $(R, 0)$  為起點 ( $t = 0$  代入)，並且以角速度  $\omega$  做逆時針轉動的等速率圓周運動

### 2 三角函數的微分

微分的作用為：找出一個函數的斜率。數學上的定義寫成：

$$f'(x) = \frac{df}{dx} = \frac{d}{dx} f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

$f'(x)$  就是  $f(x)$  的斜率函數，又稱為導函數，包含了  $f(x)$  對於每個  $x$  位置的斜率資訊。

物理上常常把一個函數對時間微分，以運動學的位置  $x = x(t)$  為例，若  $x = 2t^2 + t - 1$ ，以多項式的微分經驗，可知：

$$\begin{cases} v(t) = \frac{dx}{dt} = \dot{x} = 4t + 1 \\ a(t) = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = \dot{v} = \ddot{x} = 4 \end{cases}$$

若是一個物體做等速率圓周運動（如式 (1)），微分時會遇到三角函數，因此這邊提供基本的三角函數微分公式：

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \sin(\omega t) &= \omega \cos(\omega t) \\ \frac{d}{dt} \cos(\omega t) &= -\omega \sin(\omega t) \\ \frac{d}{dt} \tan(\omega t) &= \omega \sec^2(\omega t) = \frac{\omega}{\cos^2(\omega t)} \end{aligned}$$

所以可以得到一個很有趣的結論：兩個基本三角函數  $\sin$  和  $\cos$  微分兩次之後會得到自己加上負號的結果：

$$\begin{aligned}\frac{d^2}{dt^2} \sin(\omega t) &= \frac{d}{dt}(\omega \cos(\omega t)) = \omega \frac{d}{dt} \cos(\omega t) = -\omega^2 \sin(\omega t) \\ \frac{d^2}{dt^2} \cos(\omega t) &= \frac{d}{dt}(-\omega \sin(\omega t)) = -\omega \frac{d}{dt} \sin(\omega t) = -\omega^2 \cos(\omega t)\end{aligned}$$

所以若是一個函數微分兩次之後，變成自己加上負號（並乘上一個常數  $\omega$ ），我們就會猜這個函數是由兩個基本的三角函數  $\sin$  和  $\cos$  組成的：

$$\frac{d^2}{dt^2} f(t) = -\omega^2 f(t) \quad (2)$$

$$f(t) = A \sin(\omega t) + B \cos(\omega t) \quad (3)$$

其中  $A$  和  $B$  是常數。這個是一般解，如果想要知道真正的解（即知道  $A, B$  是多少），我們必須把初始情況（ $t = 0$  時  $f(t)$  是多少）帶入。但是在高中物理的題目，常常沒有初始情況的要求，所以我們可以挑我們最方便的。為了和圓的參數式相符合，我們挑選  $t = 0$  時  $(x, y) = (R, 0)$  的情況，這時  $\omega t$  就會變成和  $x$  軸的夾角，比較直觀。

### 3 簡諧運動的運動方程式

想像一個彈簧綁著物體，在水平面上振動，這個振動遵守虎克定律： $F = -kx$ ，負號代表力和位移反方向，配合牛頓第二運動定律，我們可以寫出下列式子：

$$F = -kx = ma$$

或著更進階一點，套用加速度為位置對時間微分兩次的結果：

$$\begin{aligned}-kx &= m \frac{d^2}{dt^2} x \\ -\frac{k}{m} x &= \frac{d^2}{dt^2} x\end{aligned}$$

這時就符合了式 (2) 的情況，所以我們得到以下解：

$$\begin{aligned}x(t) &= R \cos(\omega t) \\ \omega &= \sqrt{\frac{k}{m}}\end{aligned}$$

其中  $\omega$  為角頻率，相對於圓周運動的角速度。 $x(t)$  剛好就是圓周運動的  $x$  座標隨時間的改變函數（見式 (1)），所以我們就可以說簡諧運動是圓周運動在直線（ $x$  軸）上的投影。